

Informatique et Programmation

Cours 14

Jean-Jacques Lévy

`jean-jacques.levy@inria.fr`

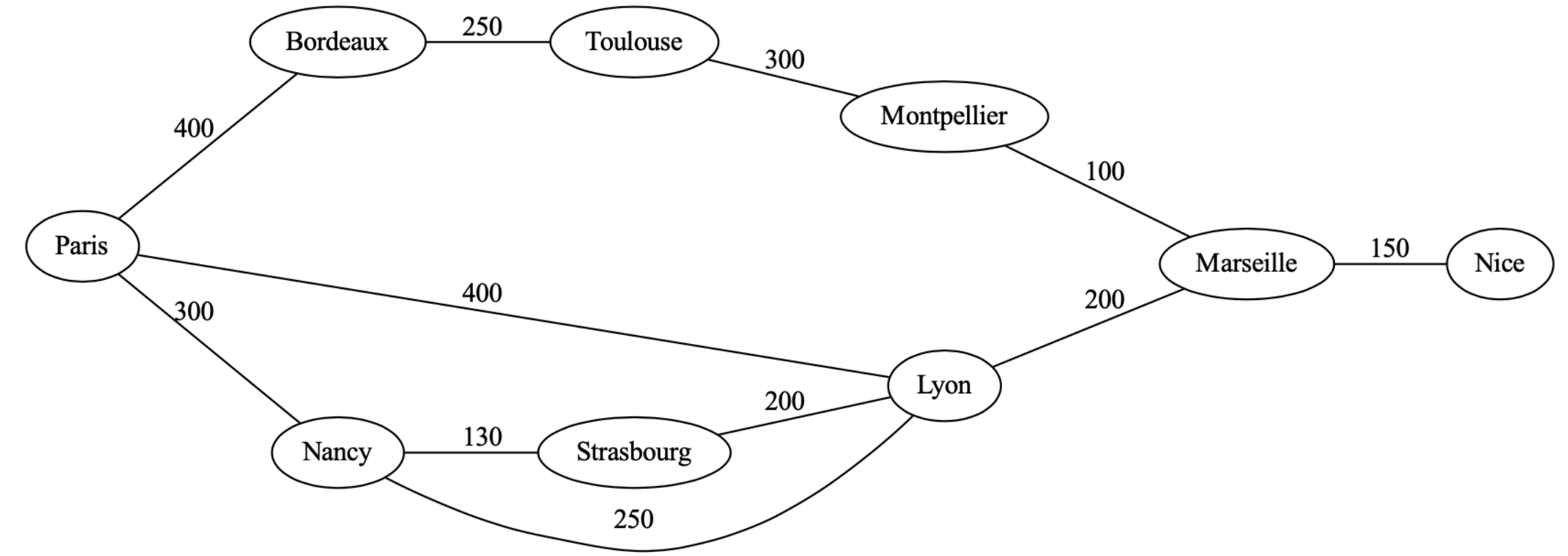
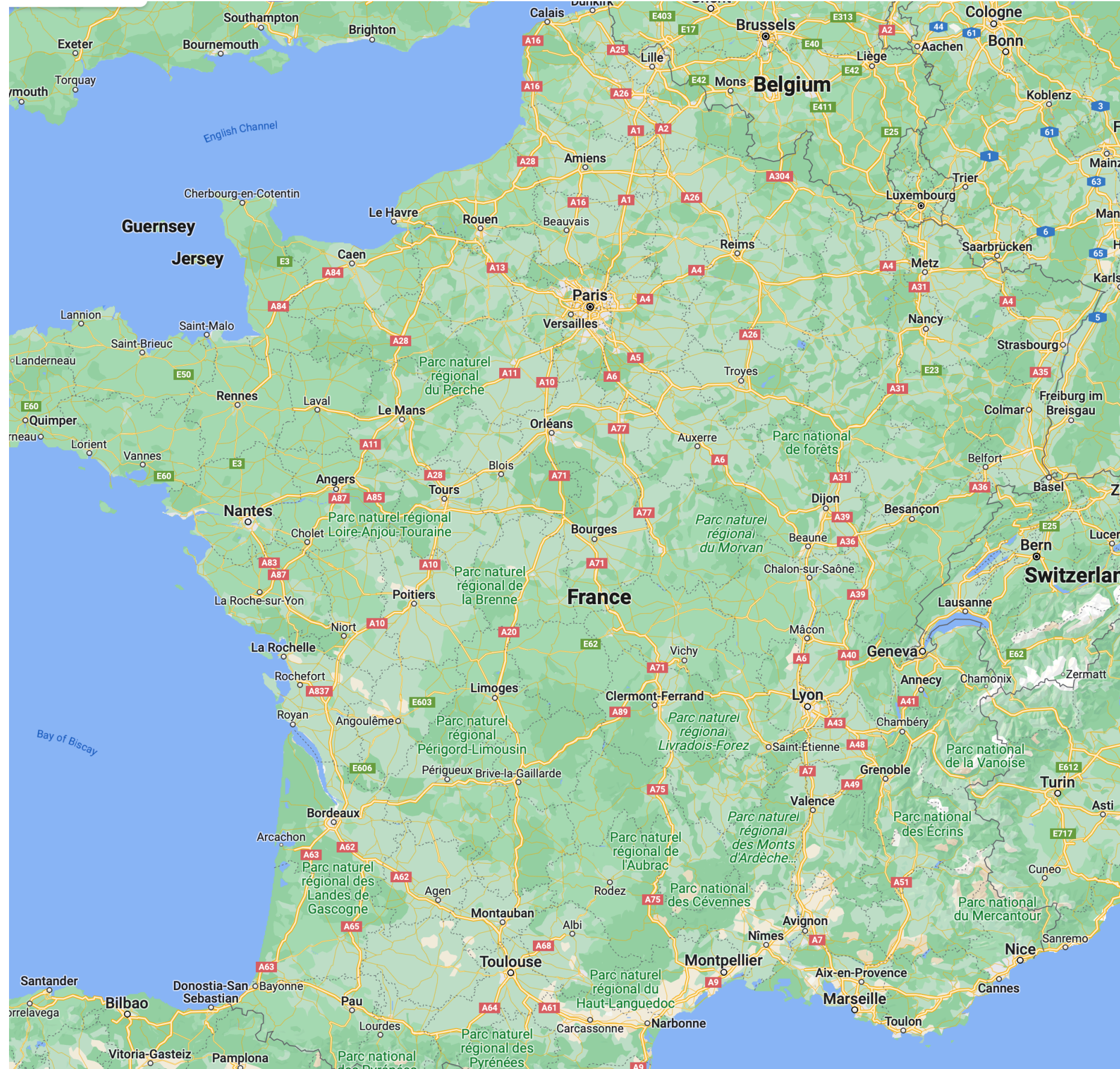
`http://jeanjacqueslevy.net/prog-py`

Plan

- graphes
- graphes (représentation avec matrice de connexion)
- graphes (représentation avec listes de successeurs)
- chemin entre deux sommets

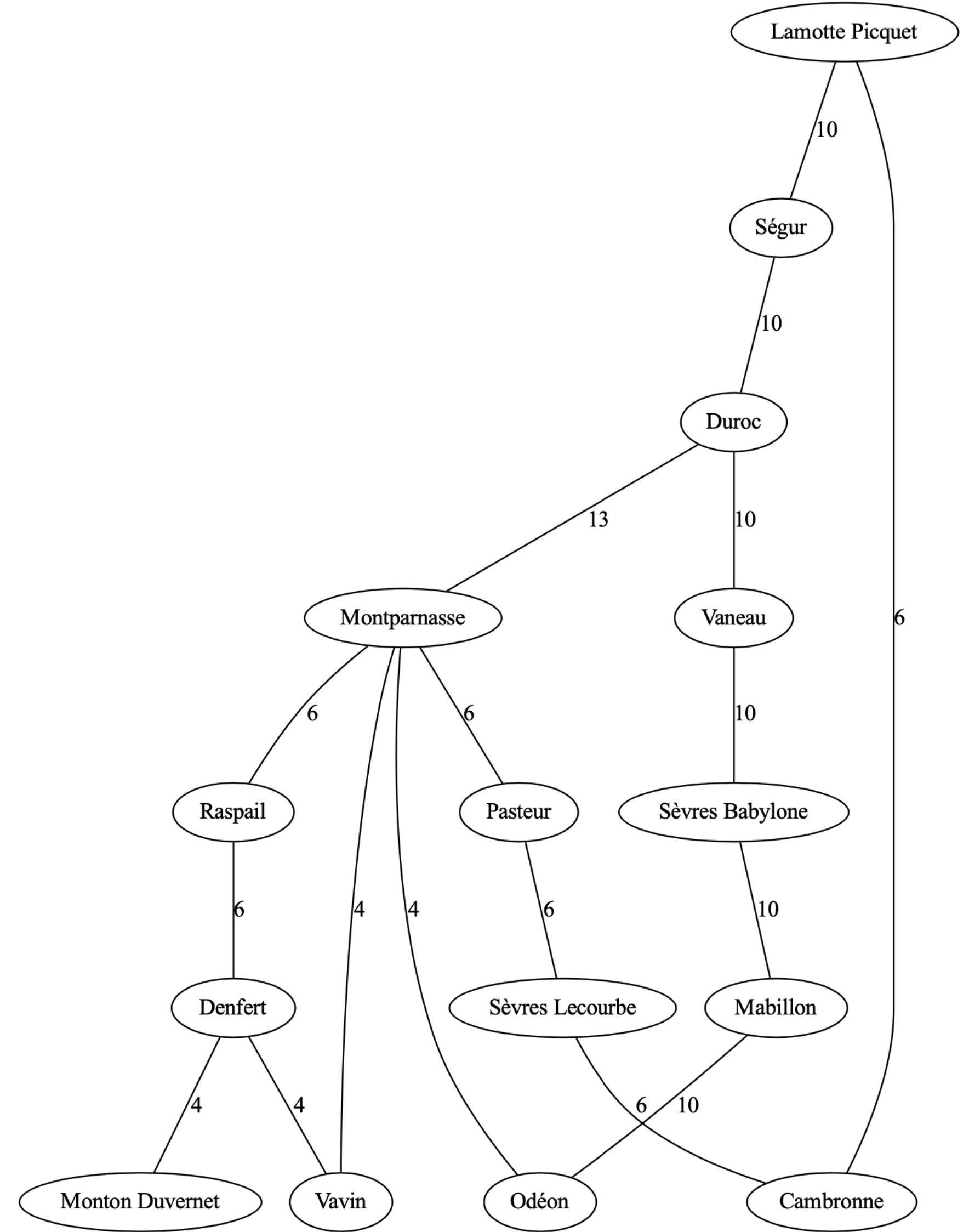
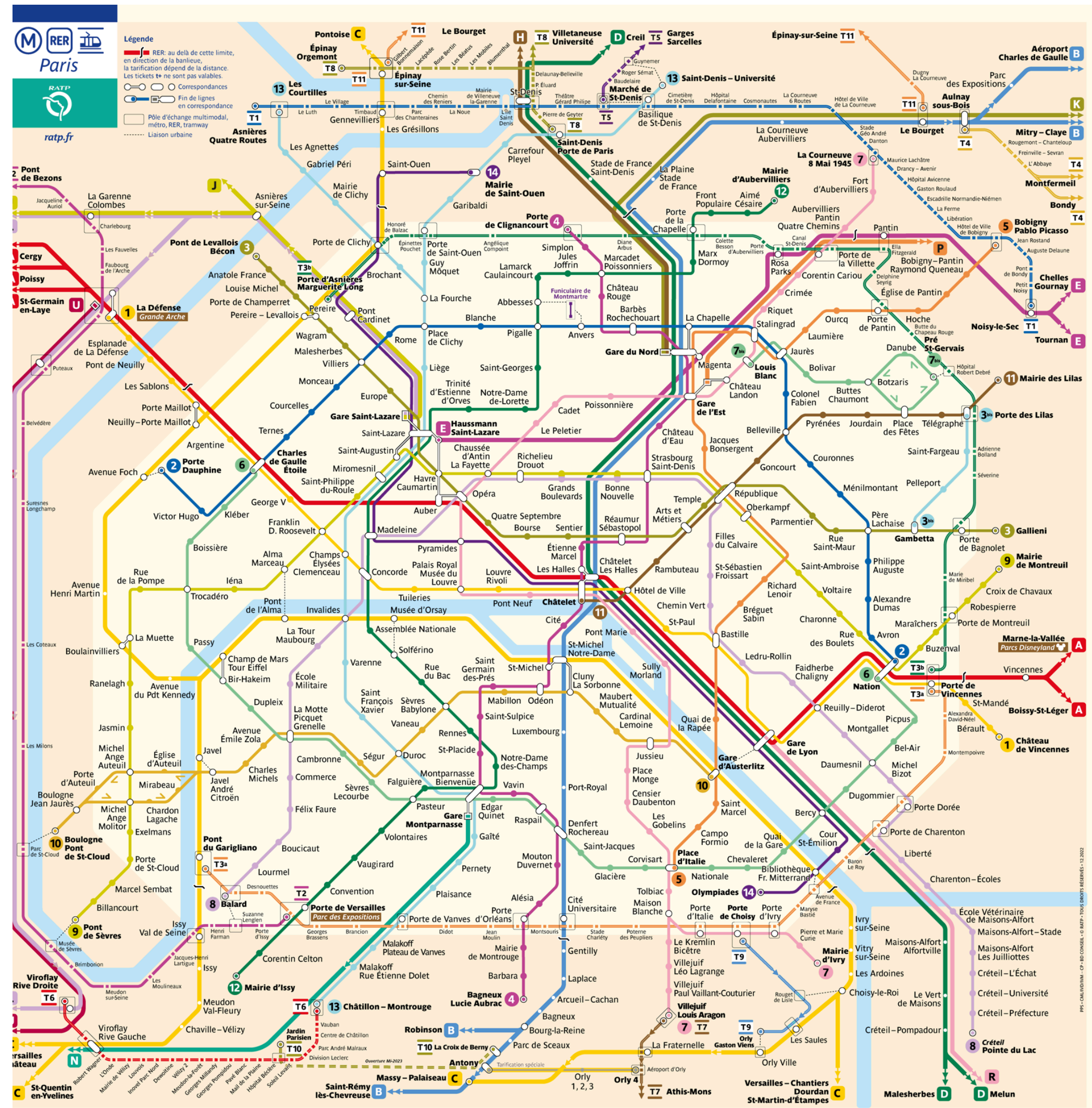
dès maintenant: **télécharger Python 3 en** `http://www.python.org`

Graphes



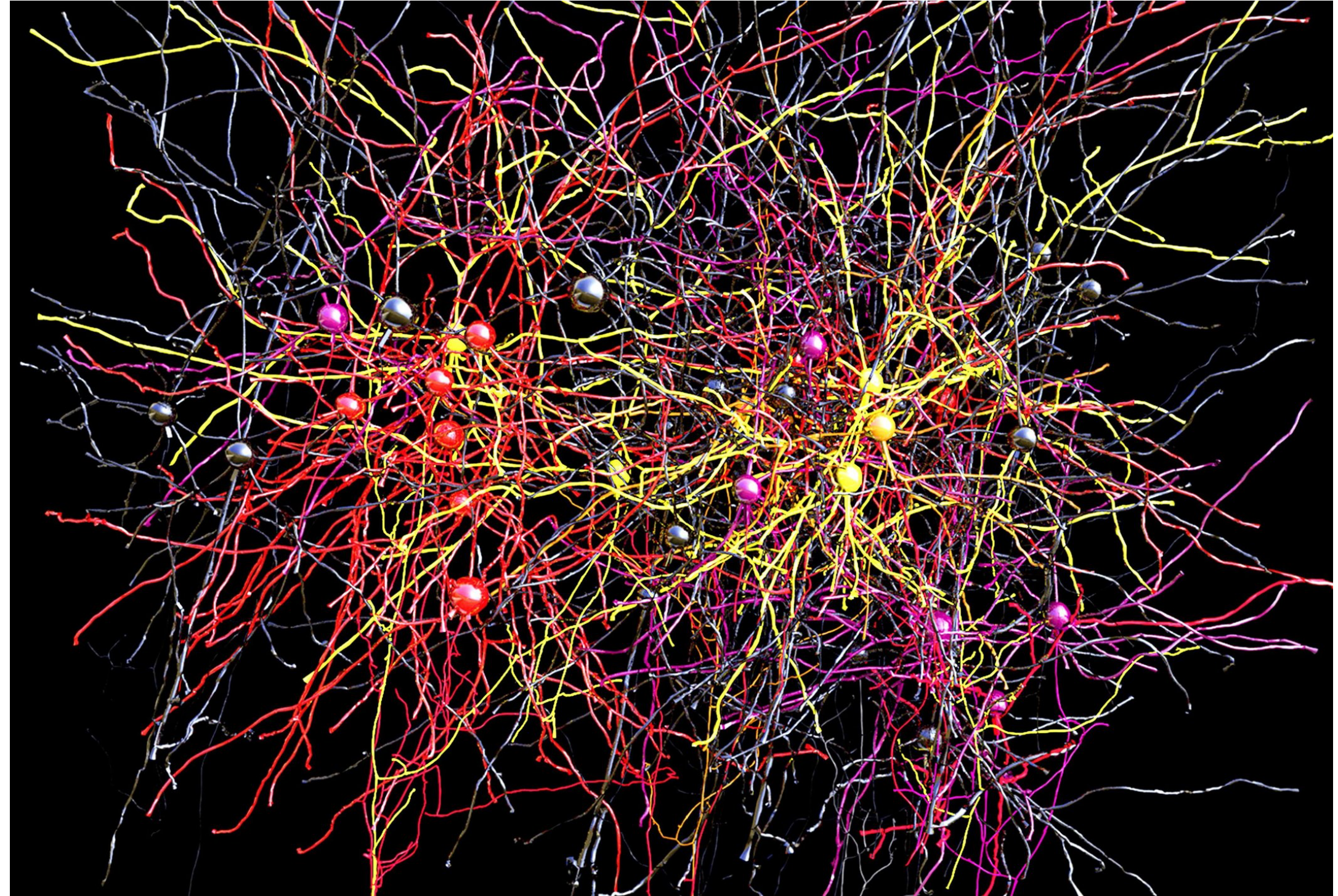
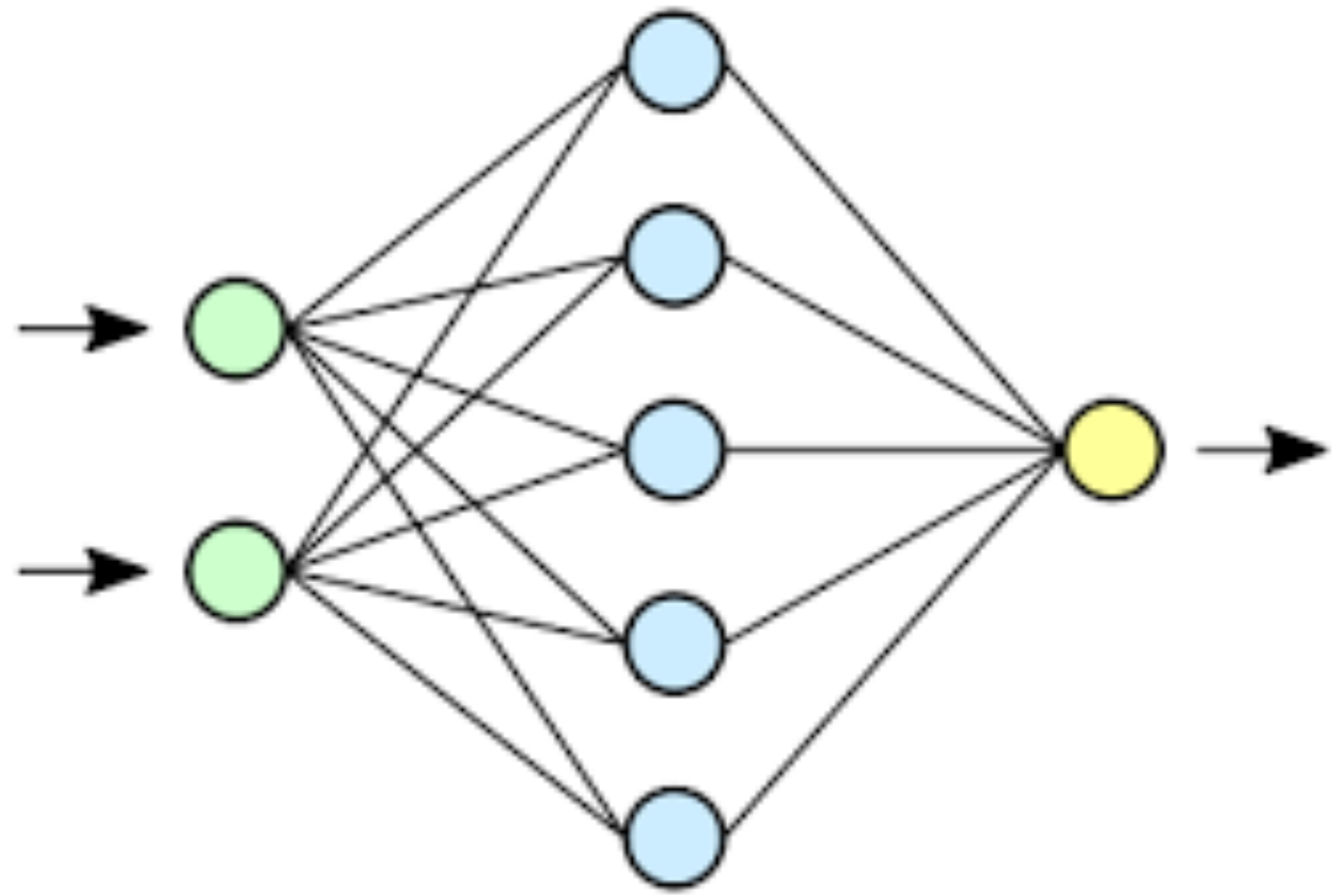
- carte routière et graphe des connexions entre villes avec la distance en km

Graphes



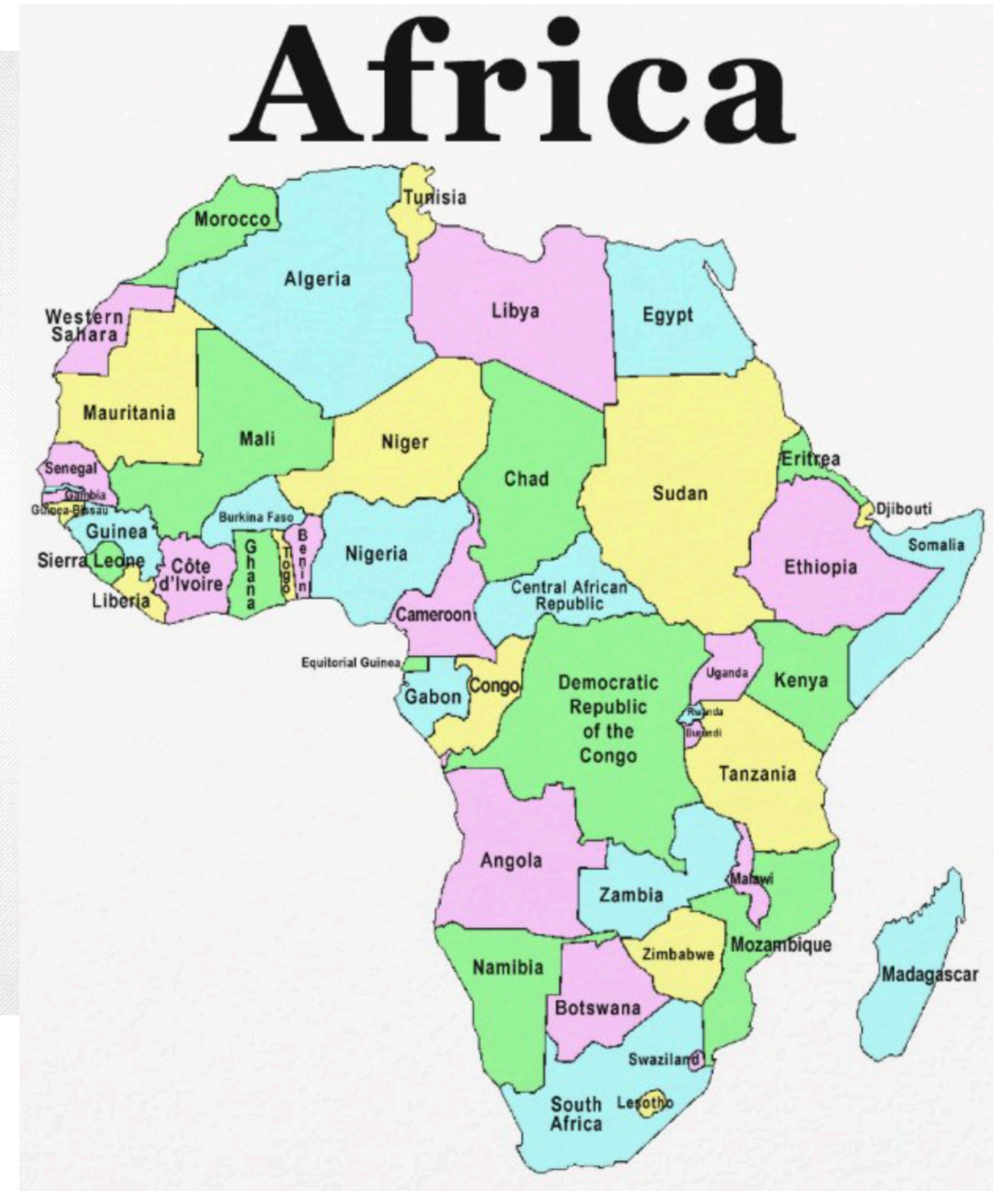
- plan du métro et le graphe qui relie les différentes stations

Graphes



- Réseaux de neurone 2 couches et vrais réseaux de neurones biologiques

Graphes

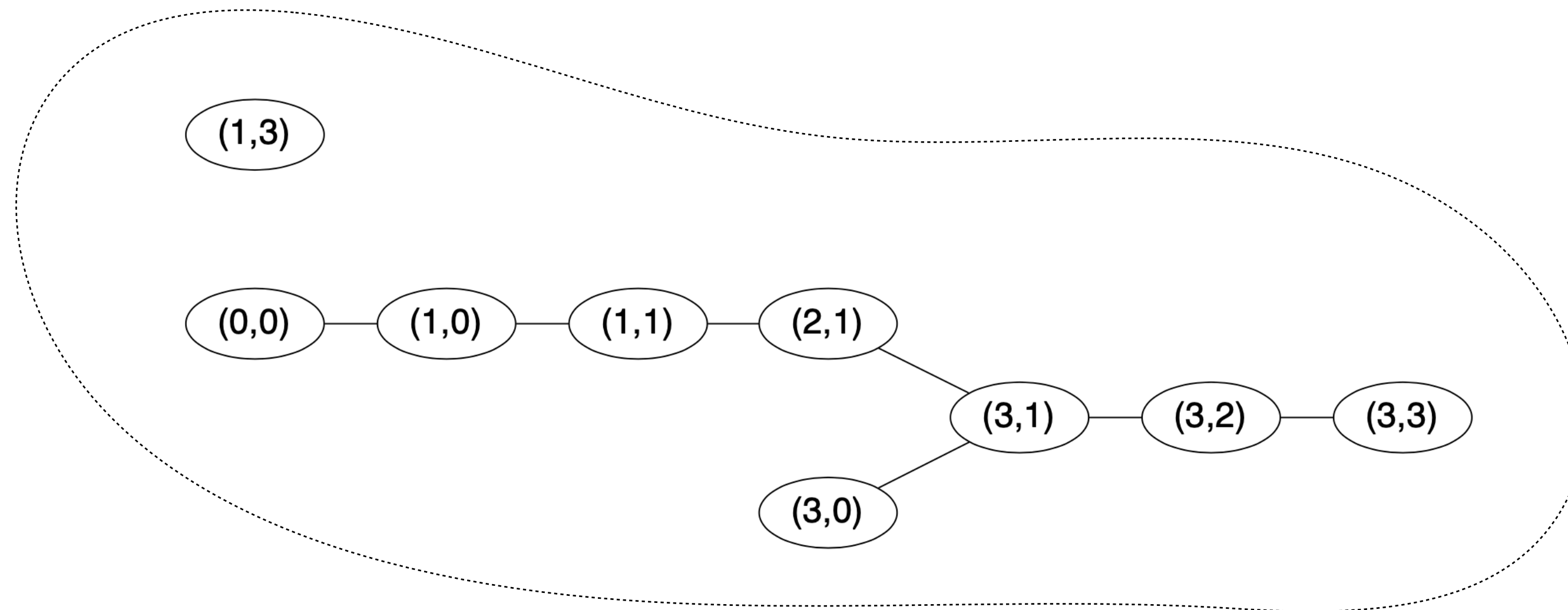
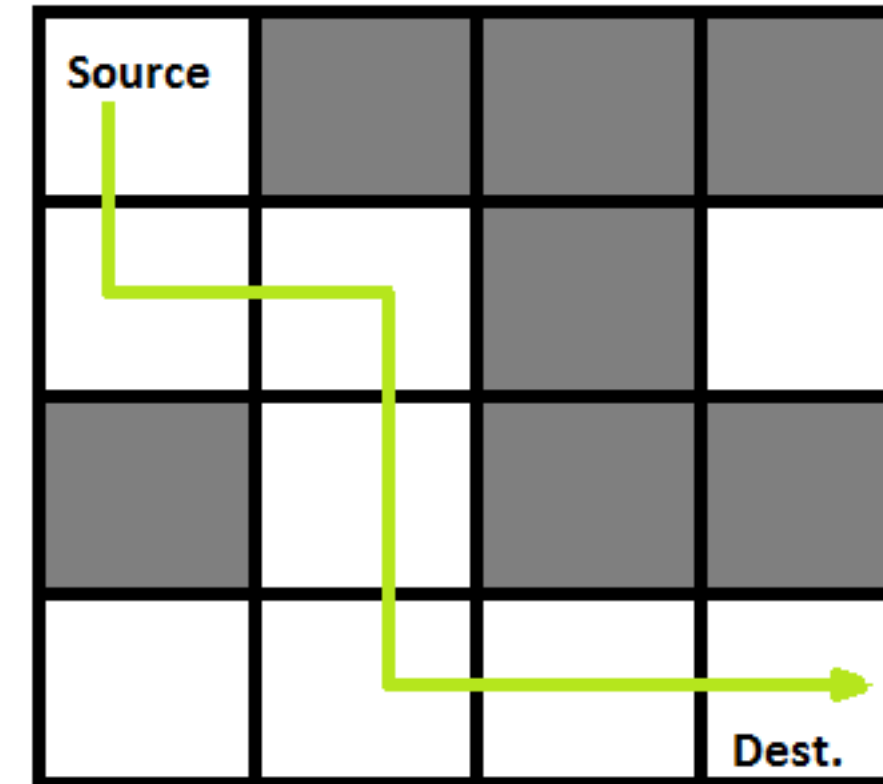


- Graphes planaires coloriables avec 4 couleurs

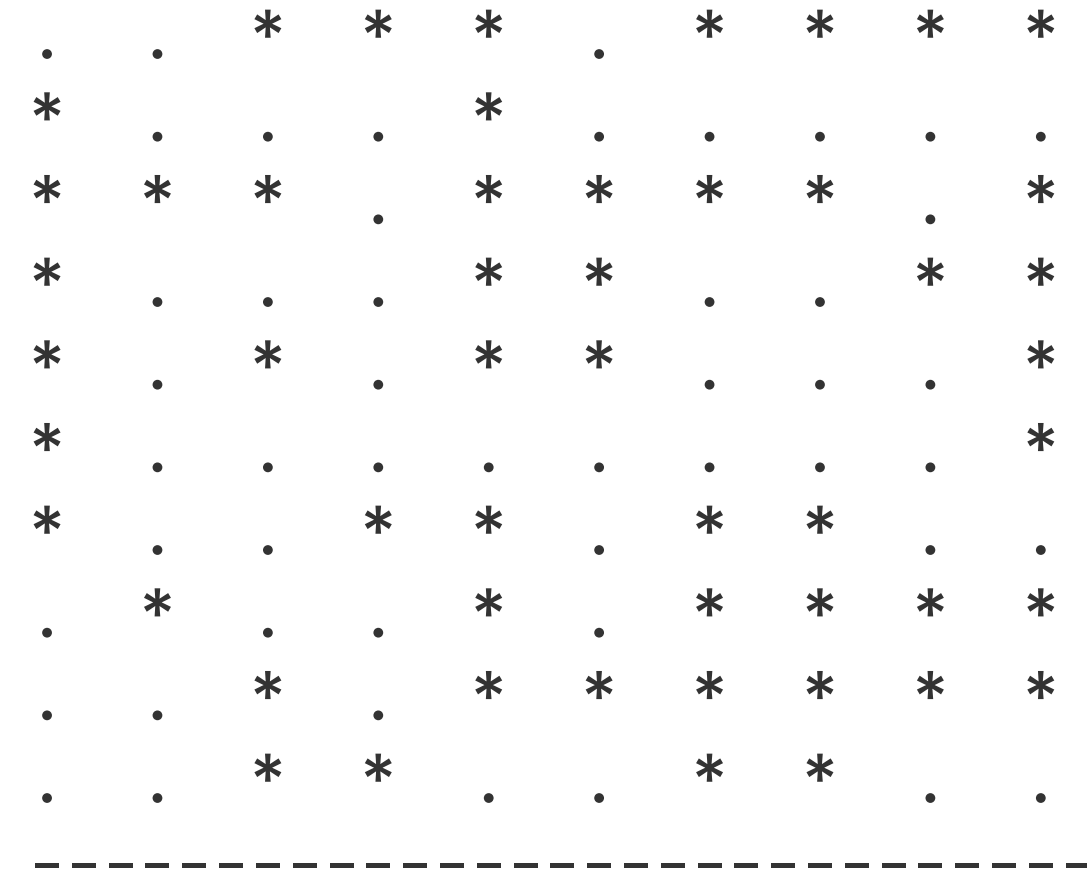
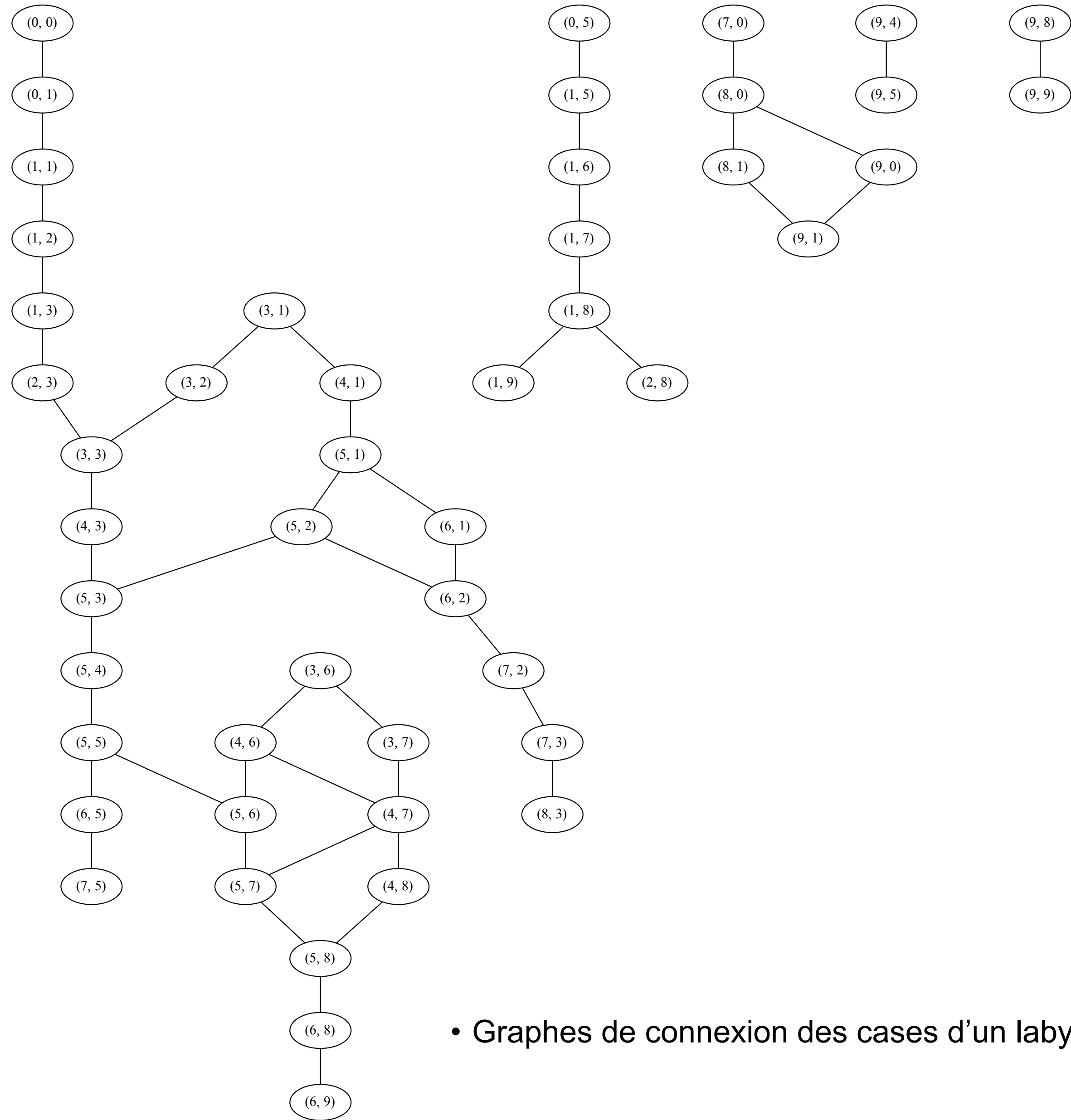
Graphes

- Graphes de connexion des cases d'un labyrinthe

```
maze = [[0, 1, 1, 1],  
        [0, 0, 1, 0],  
        [1, 0, 1, 1],  
        [0, 0, 0, 0]]
```



Graphes



```
m1 = [[0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1],
       [1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0],
       [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1],
       [1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1],
       [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1],
       [1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1],
       [1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0],
       [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1],
       [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1],
       [0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0]]
```

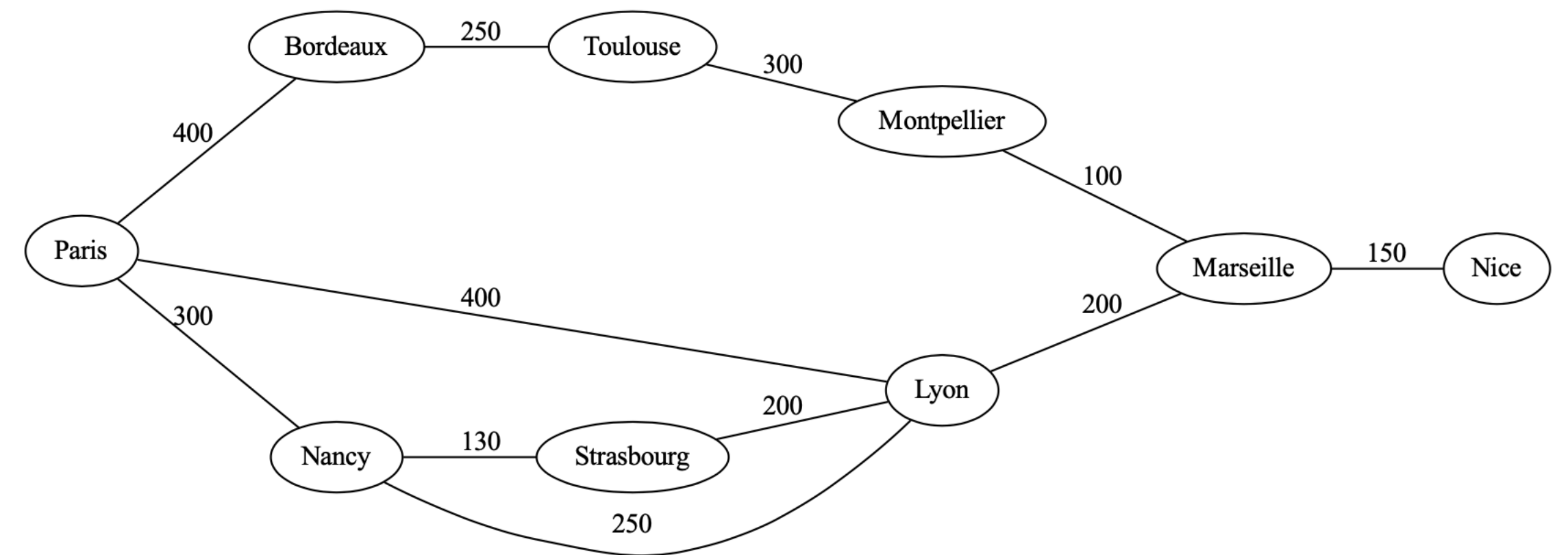
• Graphes de connexion des cases d'un labyrinthe

Graphes (représentation 1)

- Représentation par matrice d'adjacence

```
villes = [ 'Paris', 'Bordeaux', 'Toulouse', 'Montpellier',  
          'Marseille', 'Nancy', 'Strasbourg', 'Lyon', 'Nice']  
nVilles = len(villes)
```

```
graphe = new_matrix(nVilles, nVilles, None)
```



	0	1	2	3	4	5	6	7	8
0:		400				300		400	
1:	400		250						
2:		250		300					
3:			300		100				
4:				100				200	150
5:	300						130	250	
6:						130		200	
7:	400				200	250	200		
8:					150				

Graphes (représentation 1)

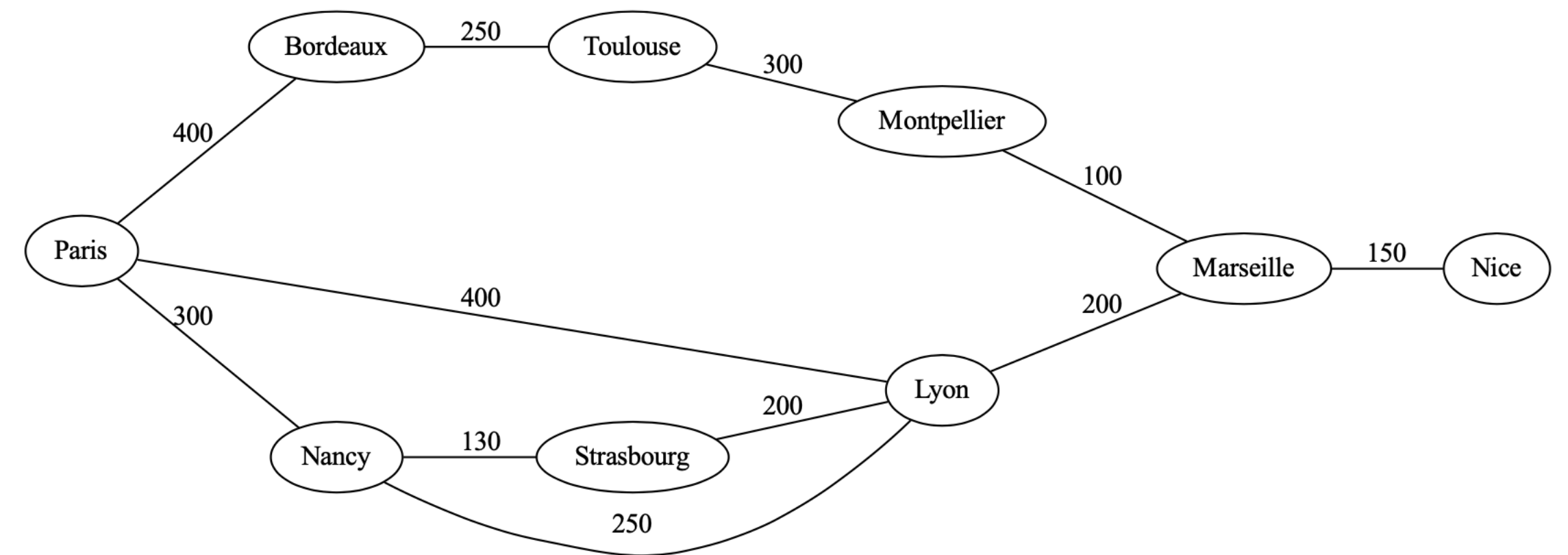
- Représentation par matrice d'adjacence

```
villes = [ 'Paris', 'Bordeaux', 'Toulouse', 'Montpellier',  
          'Marseille', 'Nancy', 'Strasbourg', 'Lyon', 'Nice']  
nVilles = len(villes)
```

```
graphe = new_matrix(nVilles, nVilles, None)
```

```
def arc(g, v1, v2, d) :  
    i = villes.index(v1)  
    j = villes.index(v2)  
    g[i][j] = g[j][i] = d
```

```
arc(graphe, 'Paris', 'Bordeaux', 400)  
arc(graphe, 'Bordeaux', 'Toulouse', 250)  
arc(graphe, 'Toulouse', 'Montpellier', 300)  
arc(graphe, 'Montpellier', 'Marseille', 100)  
arc(graphe, 'Paris', 'Lyon', 400)  
arc(graphe, 'Paris', 'Nancy', 300)  
arc(graphe, 'Nancy', 'Strasbourg', 130)  
arc(graphe, 'Strasbourg', 'Lyon', 200)  
arc(graphe, 'Nancy', 'Lyon', 250)  
arc(graphe, 'Lyon', 'Marseille', 200)  
arc(graphe, 'Marseille', 'Nice', 150)
```



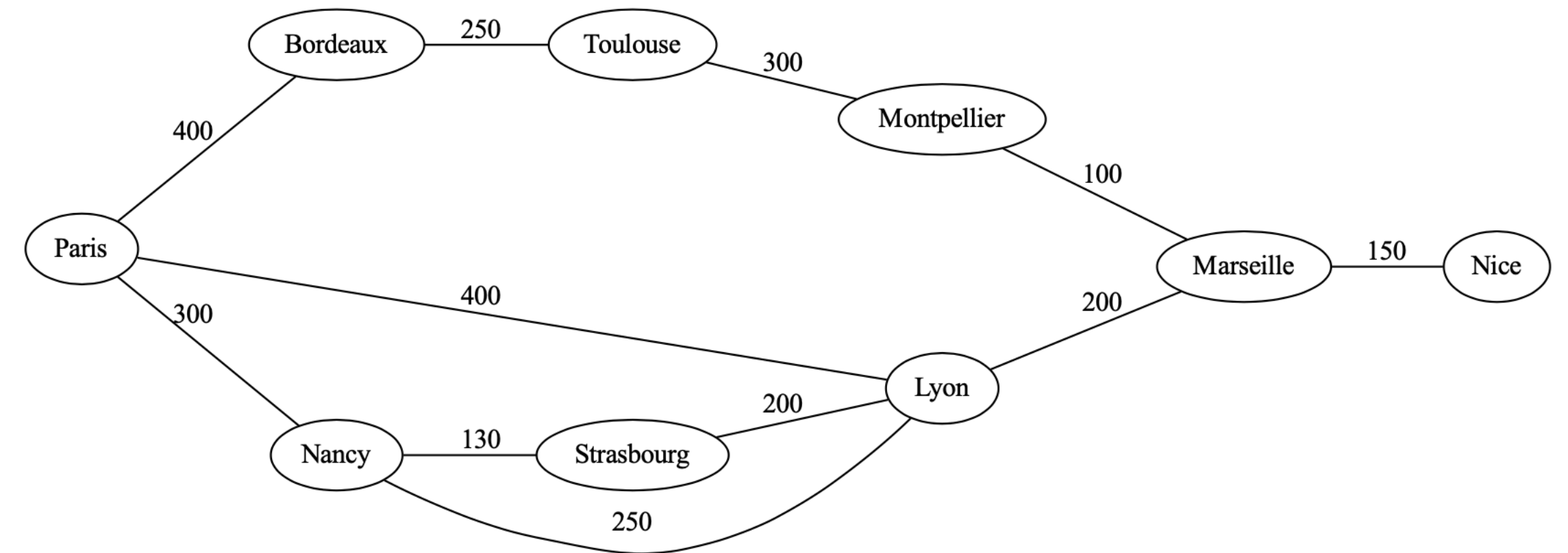
	0	1	2	3	4	5	6	7	8
0:		400				300		400	
1:	400		250						
2:		250		300					
3:			300		100				
4:				100				200	150
5:	300						130	250	
6:						130		200	
7:	400				200	250	200		
8:					150				

Graphes (représentation 2)

- Représentation par tableau de listes d'adjacence

```
villes = [ 'Paris', 'Bordeaux', 'Toulouse', 'Montpellier',  
          'Marseille', 'Nancy', 'Strasbourg', 'Lyon', 'Nice']  
nVilles = len(villes)
```

```
graphe = [  
  [(5, 300), (7, 400), (1, 400)],  
  [(2, 250), (0, 400)],  
  [(3, 300), (1, 250)],  
  [(4, 100), (2, 300)],  
  [(8, 150), (7, 200), (3, 100)],  
  [(7, 250), (6, 130), (0, 300)],  
  [(7, 200), (5, 130)],  
  [(4, 200), (5, 250), (6, 200), (0, 400)],  
  [(4, 150)]]
```



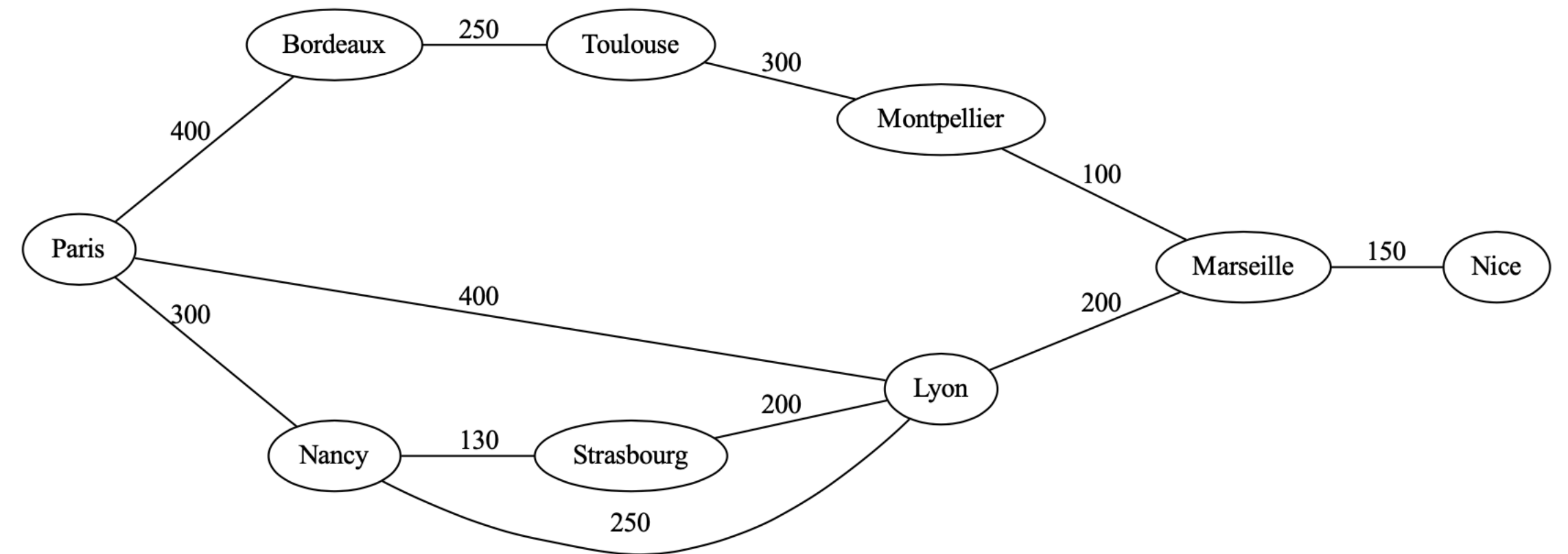
- Représentation compacte de la matrice de connexion

Graphes (représentation 2)

- Représentation par tableau de sommets et listes d'adjacence

```
class Sommet :
    def __init__(self, s, l) :
        self.nom = s
        self.voisins = l

graphe = [
    Sommet ('Paris', [(5, 300), (7, 400), (1, 400)]),
    Sommet ('Bordeaux', [(2, 250), (0, 400)]),
    Sommet ('Toulouse', [(3, 300), (1, 250)]),
    Sommet ('Montpellier', [(4, 100), (2, 300)]),
    Sommet ('Marseille', [(8, 150), (7, 200), (3, 100)]),
    Sommet ('Nancy', [(7, 250), (6, 130), (0, 300)]),
    Sommet ('Strasbourg', [(7, 200), (5, 130)]),
    Sommet ('Lyon', [(4, 200), (5, 250), (6, 200), (0, 400)]),
    Sommet ('Nice', [(4, 150)])
]
```



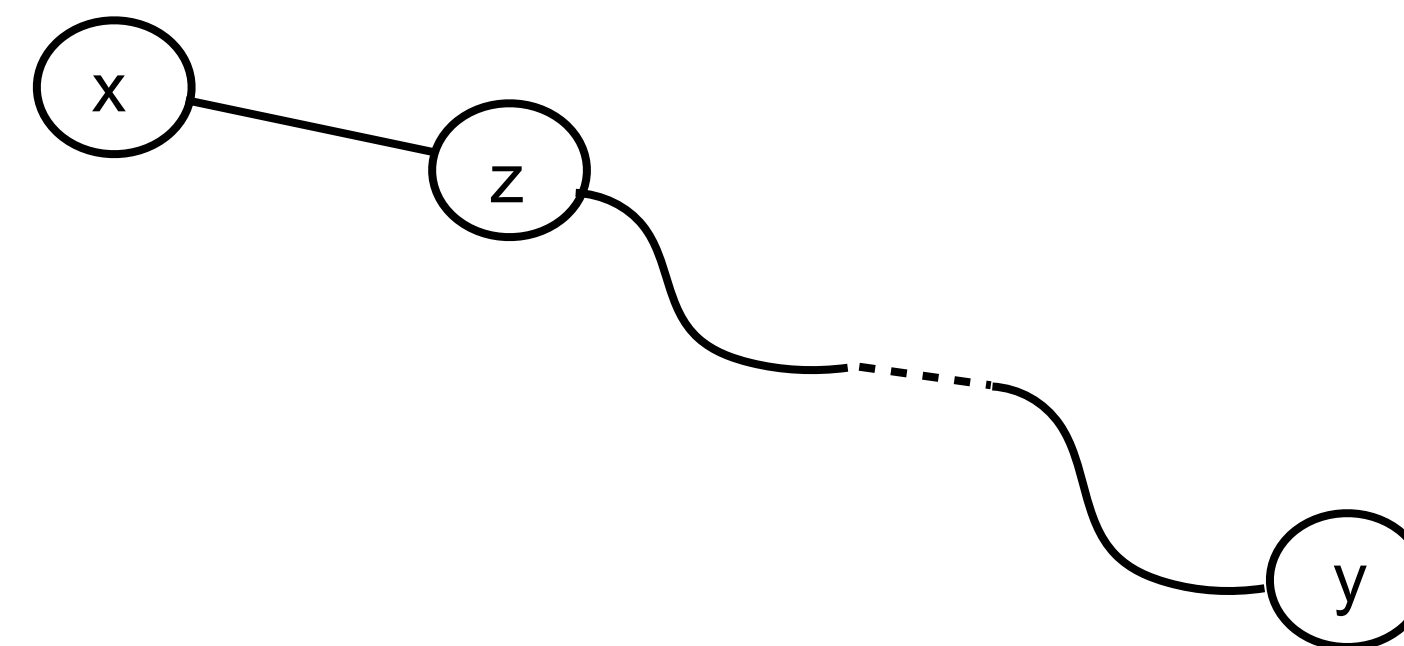
Graphes

- calculer un chemin possible pour aller d'une ville à une autre

```
def chemin (g, x, y, dejaVu) :  
    dejaVu [x] = True  
    if x == y :  
        return [x]  
    for p in g[x].voisins :  
        z = p[0] #d = p[1]  
        if not dejaVu [z] :  
            ch = chemin (g, z, y, dejaVu)  
            if ch != [] :  
                return [z] + ch  
    return []
```

```
def uneSolution (g, x, y) :  
    n = len (g)  
    dejaVu = n*[False]  
    ch = chemin (g, x, y, dejaVu)  
    if ch != [] :  
        return ([x] + ch)[: -1]  
    return []
```

- même programme que pour sortie de labyrinthe (cours 10)



à faire

- graphes dirigés
- analyses lexicales et syntaxiques
- modularité et programmation objet
- programmation graphique
- algorithmes géométriques
- calculs flottants et méthodes numériques
- programmation de plusieurs fils de calcul
- assertions et logique des programmes
- introduction à l'informatique théorique
- etc

vive l'informatique

et

la programmation !