

# Informatique et Programmation

## Cours 2

**Jean-Jacques Lévy**

jean-jacques.levy@inria.fr

<http://jeanjacqueslevy.net/prog-py-22>

# Plan

- exercices du cours 1
- impressions formatées
- tableaux et listes
- itération sur les listes
- tableaux multi-dimensionnels, matrices
- tri d'un tableau
- exercices

dès maintenant: **télécharger Python 3 en** `http://www.python.org`

# Exercices du cours 1

- PGCD par l'algorithme d'Euclide

```
def pgcd (m, n) :  
    while m != n :  
        if m > n :  
            m = m - n  
        else:  
            n = n - m  
    return m
```

← suppose  $m > 0$  et  $n > 0$

- suite de Syracuse

```
def syracuse (n) :  
    while n != 1 :  
        print (n, end = ' ')  
        if n % 2 == 0 :  
            n = n // 2  
        else :  
            n = 3 * n + 1  
    print (n)
```

← impression sur la même ligne

```
>>> syracuse(19)  
19 58 29 88 44 22 11 34 17 52 26 13 40 20 10 5 16 8 4 2 1
```

# Exercices du cours 1

- vérification de la date de Pâques

```
def verif_paques (y, ymax) :  
    while y <= ymax :  
        paques (y)  
        y = y + 1
```

```
>>> verif_paques(2020, 2047)  
12 avril 2020  
4 avril 2021  
17 avril 2022  
9 avril 2023  
31 mars 2024  
20 avril 2025  
5 avril 2026  
28 mars 2027  
16 avril 2028  
1 avril 2029  
21 avril 2030  
13 avril 2031  
28 mars 2032  
17 avril 2033  
9 avril 2034  
25 mars 2035  
13 avril 2036  
5 avril 2037  
25 avril 2038  
10 avril 2039  
1 avril 2040  
21 avril 2041  
6 avril 2042  
29 mars 2043  
17 avril 2044  
9 avril 2045  
25 mars 2046  
14 avril 2047
```

# Impressions formatées

- impression

```
def concat_print0 (s1, s2):  
    print (s1 + " " + s2)
```

```
concat_print0 ("Hello", "World !")  
Hello World !
```

```
def concat_print1 (s, n, x):  
    print ("%s vaut %d ou %.2f" %(s, n, x))
```

```
concat_print1 ("Le resultat", 32, 28.5)  
Le resultat vaut 32 ou 28.50
```

```
def concat_print2 (s, n, x):  
    print ("{} vaut {} ou {}".format (s, n, x))
```

```
concat_print2 ("Le resultat", 32, 28.5)  
Le resultat vaut 32 ou 28.5
```

- voir en [www.programiz.com/python-programming/input-output-import](http://www.programiz.com/python-programming/input-output-import)

# Listes

- les listes de Python sont des tableaux dynamiques modifiables

```
>>> x = [1, 3, 4, 2, 3, 5]
>>> type (x)
<class 'list'>
>>> x[0]
1
>>> x[1]
3
>>> x[3]
2
```

```
>>> x[3] = 99 ← modification du 4ème élément
>>> print (x)
[1, 3, 4, 99, 3, 5]
>>> len (x) ← longueur de la liste
6
```

```
>>> x.append (9)
>>> x
[1, 3, 4, 2, 3, 5, 9]
```

- les listes de Python ne sont pas forcément homogènes

```
>>> y = [1, 3, 4, "kludge", 2, 3]
>>> print (y)
[1, 3, 4, 'kludge', 2, 3]
```

*différent des listes de Lisp,  
Ocaml, Haskell, Java, ...*

# Listes

- itération sur une liste (tableau)

```
>>> s = 0
>>> for m in x :
...     s = s + m
...
>>> s
27
```

← itération sur tous les éléments de x

- idem avec une fonction

```
>>> def sum_of (x) :
...     r = 0
...     for m in x :
...         r = r + m
...     return r
...
>>> sum_of (x)
27
```

← x est l'argument de la fonction

```
>>> a = [-3, 42, 23, 11, -30]
>>> sum_of (a)
43
```

← x est ici la variable globale de l'environnement

# Listes

- itération sur une liste (tableau)

```
>>> x
[1, 3, 4, 2, 3, 5, 9]
>>> max = -1
>>> for m in x :
...     if m > max :
...         max = m
...
>>> max
9
```

← itération sur tous les éléments de x

- idem avec une fonction

```
>>> import sys
>>> MIN_INT = -sys.maxsize
>>>
>>> def max_of (x) :
...     r = MIN_INT
...     for m in x :
...         if m > r :
...             r = m
...     return r
...
>>> max_of (x)
9
```

← entier minimum sur 64 bits

**Exercice:** valeur de `max_of ([ ])` ?

**Exercice:** écrire la fonction `min_of (x)`



# Listes

- intervalles (*range*)

```
>>> for i in range (0, 10): ← intervalle semi-ouvert
...     print (i)
...
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
```

- abréviation et pas dans les intervalles

```
>>> range (10)
range(0, 10)
>>> for i in range (0, 10, 2) : ← 2 est le pas
...     print (i)
...
0
2
4
6
8
```

**Exercice:** quel est le sens de `range (10, 0, -1)` ?

# Listes

- tranche (*slice*)

```
>>> x
[1, 3, 4, 2, 3, 5, 9]
>>> x[3:6]
[2, 3, 5]
>>> x[3:6:2]
[2, 5]
>>> x[3:]
[2, 3, 5, 9]
>>> x[:6]
[1, 3, 4, 2, 3, 5]
>>> x[::2]
[1, 4, 3, 9]
```

← intervalle semi-ouvert

- un n-uplet (*tuple*) est une liste non modifiable

```
>>> b = (9, "novembre", 1989)
>>> b[0]
9
>>> b[1]
'novembre'
>>> b[2]
1989
```

- une chaîne de caractère est une liste de caractères non modifiables

```
>>> s = "abcdefghijklmnopq"
>>> s[3:10]
'defghij'
```

# Listes

- itération sur les indices d'un tableau

```
>>> def is_palindrome (s) :  
...     n = len(s)  
...     for i in range(n) :  
...         if s[i] != s[n-1-i] :  
...             return False  
...     return True  
...  
>>> is_palindrome("kayak")  
True  
>>> is_palindrome("kayok")  
False
```

 on peut optimiser avec `range(n//2)`

- une autre itération sur les indices d'un tableau

```
def index_max_of (x) :  
    n = len (x)  
    m = MIN_INT; imax = -1  
    for i in range (n):  
        if x[i] > m :  
            m = x[i]; imax = i  
    return imax
```